

San Giovanni Lupatoto, Novembre 2023

**Dichiarazione su conflict minerals.**

Signore e signori,  
Grazie per la vostra richiesta sui conflict minerals.

In conformità con il Regolamento UE 2017/821 del Parlamento Europeo, le compagnie europee sono tenute a fornire informazioni riguardo all'utilizzo dei cosiddetti minerali di conflitto. Questi includono tantalio, stagno, tungsteno e oro della Repubblica Democratica del Congo e dei suoi stati vicini (Angola, Burundi, Repubblica Centrafricana, Ruanda, Sudan, Tanzania, Uganda e Zambia). L'obiettivo di questo programma è interrompere il finanziamento dei gruppi armati operativi della regione della RDC attraverso l'estrazione e il commercio di materie prime. Ciò dovrebbe essere ottenuto evitando l'approvvigionamento di materie prime dalle regioni di conflitto.

SPINELLI Srl è consapevole della propria responsabilità sociale in termini di ambiente, sicurezza, salute e rispetto dei diritti umani.

Non importiamo direttamente minerali di conflitto, né abbiamo alcuna informazione che i nostri prodotti contengano minerali che provengono da questa regione di conflitto.

Vi preghiamo di comprendere che, a causa della grande quantità di richieste, non possiamo compilare alcun modulo speciale. Ci auguriamo che questa dichiarazione contenga le informazioni richieste e vorremmo ringraziarvi per la fiducia e la collaborazione.

Se avete ulteriori domande, non esitate a contattarci.

Cordiali saluti.

**SPINELLI SRL**



*Ulrich Steiner*  
CEO -

**SEDE LEGALE:****Spinelli s.r.l.**

Via Enzenberg 12 – 39018 TERLANO (BZ)  
Cod. Fisc. Reg. Impr. Di BZ e p.iva 00610540213  
Cod. univoco A4707H7 - C.C.I.A.A. BZ nr 89077  
Cap. Soc. EUR 26.000,00 i.v. - SOCIO UNICO  
SWIFT CODE: DEUTITM1780  
IBAN: IT 70 1 03104 11700 000000160964

**SEDE OPERATIVA****Spinelli s.r.l.**

Via Monte Pastello 8  
37057 San Giovanni Lupatoto (VR)  
Tel.: 045 8270111 – Fax: 045 8270190  
Amministrazione Tel.: 045 8270171  
info@spinelli-inox.it – pec: spinelli@postecert.it  
www.spinelli-inox.it

